



Штат Гоа продолжает кампанию по борьбе с засильем приезжих - в частности, граждан России и Израиля. Еще в начале года член верхней палаты парламента Индии Шантарам Наик говорил, что Гоа необходимо защитить от ставшего слишком большим потока иностранцев. Сейчас это мнение поддержал главный министр Гоа Манохар Паррикар (Manohar Parrikar).

Выступая 23 июля в законодательном собрании штата, он заявил, что с начала нового туристического сезона власти штата не будут терпеть "израильские и русские анклав" в ущерб местным жителям. По его словам, иностранцам не будут предоставляться никакие привилегии "ни в отелях, ни в бунгало".

Кроме того, вывески на местном и английском языках станут обязательными, а вот с табличками на русском и иврите власти станут решительно бороться. По словам политика, в заведения с такими вывесками порой даже не пускают местных жителей. Теперь это нарушение будет караться отзывом лицензии, сообщают "Ведомости" со ссылкой на РИА "Новости".

В высокий сезон, с октября по март, Гоа обычно принимает около полумиллиона иностранных туристов, 100 тысяч из которых - граждане Великобритании. Но в 2012 году их обогнали русские - за зиму здесь насчитали 133 тысячи наших сограждан. А ведь еще в 2010 году их было около 40 тысяч человек.

Более того: благодаря туристам, в первую очередь из России, Гоа может предоставлять туристические услуги круглогодично. Ранее юг Индии принимал гостей всего несколько месяцев, с осени по весну, а затем начинается отпугивающий туристов сезон дождей. Теперь ситуация изменилась: редко какие гостиницы закрываются на полугодовые каникулы. Даже дорогие отели отмечают, что их заполняемость в мае достигает 80% - небывалых ранее показателей. Но, видимо, Гоа является единственным местом в мире, которое не нуждается в доходах от туризма.

Представитель Генконсульства России в Мумбаи (в ведении которого находится Гоа) Алексей Мзареулов заявил, что российские дипломаты намерены попросить главного министра штата Гоа пояснить свою позицию по поводу россиян. Источник: Ведомости